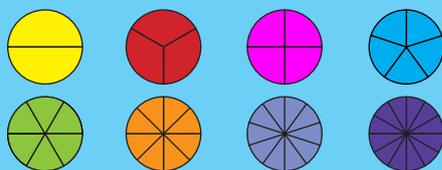


COMO JOGAR

NÍVEL 1 - OPÇÃO 1

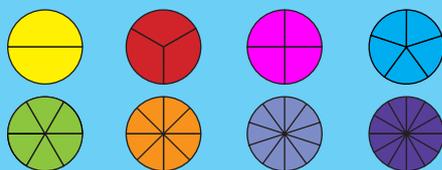
- Objetivo do jogo** Completar o disco preto utilizando as peças coloridas recebidas pelas rodadas da roleta.
- Materiais**
- Material circular com divisões de 1, 2, 3 e 6, nas cores preto, amarelo, vermelho e verde, respectivamente.
 - Roleta com as cores amarelo, vermelho e verde.
 - Fichas ou tampinhas de garrafa.
- Nº de jogadores** 1 a 4 jogadores.
- Regras**
1. O(s) jogador(es) define(m) quantas rodadas terá o jogo e quem inicia a partida.
 2. Cada jogador recebe o disco "inteiro", na cor preta, que servirá de base para colocar as peças recebidas.
 3. O primeiro jogador roda a roleta e pega uma peça da cor indicada pelo lado da roleta sobre a mesa. Depois ele a coloca sobre o seu disco preto.
 4. O próximo jogador repete a ação rodando a roleta, e assim por diante.
 5. Quando um jogador completar um disco inteiro, ele troca suas peças por uma ficha e começa a formar um novo círculo.
 6. Caso ocorra de o jogador receber uma peça maior do que aquela que falta para completar o círculo, ele deverá trocá-la com a mesa por outras que sejam equivalentes (ex: trocar uma peça amarela por três verdes). Peças não utilizadas para fechar o inteiro serão usadas pelo jogador para formar um novo círculo.
 7. Ao final do jogo, ganha o jogador que tiver mais fichas. Em caso de empate, considerar a montagem parcial do disco realizada por cada jogador.



COMO JOGAR

NÍVEL 1 - OPÇÃO 2

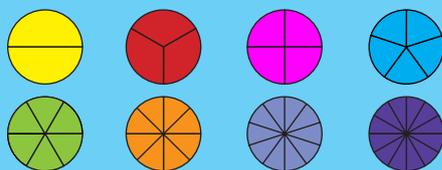
- Objetivo do jogo** Completar o disco preto utilizando as peças coloridas recebidas pelas rodadas da roleta.
- Materiais**
- Material circular com divisões de 1, 2, 4 e 8, nas cores preto, amarelo, rosa e laranja, respectivamente.
 - Roleta com as cores amarelo, rosa e laranja.
 - Fichas ou tampinhas de garrafa.
- Nº de jogadores** 1 a 4 jogadores.
- Regras**
1. O(s) jogador(es) define(m) quantas rodadas terá o jogo e quem inicia a partida.
 2. Cada jogador recebe o disco “inteiro”, na cor preta, que servirá de base para colocar as peças recebidas.
 3. O primeiro jogador roda a roleta e pega uma peça da cor indicada pelo lado da roleta sobre a mesa. Depois ele a coloca sobre o seu disco preto.
 4. O próximo jogador repete a ação rodando a roleta, e assim por diante.
 5. Quando um jogador completar um disco inteiro, ele troca suas peças por uma ficha e começa a formar um novo círculo.
 6. Caso ocorra de o jogador receber uma peça maior do que aquela que falta para completar o círculo, ele deverá trocá-la com a mesa por outras que sejam equivalentes (ex: trocar uma peça amarela por três verdes). Peças não utilizadas para fechar o inteiro serão usadas pelo jogador para formar um novo círculo
 7. Ao final do jogo, ganha o jogador que tiver mais fichas. Em caso de empate, considerar a montagem parcial do disco realizada por cada jogador.



COMO JOGAR

NÍVEL 1 - OPÇÃO 3

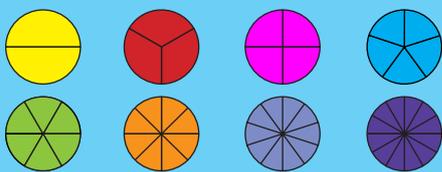
- Objetivo do jogo** Completar o disco preto utilizando as peças coloridas recebidas pelas rodadas da roleta.
- Materiais**
- Material circular com divisões de 1, 2, 5 e 10, nas cores preto, amarelo, azul e lilás, respectivamente.
 - Roleta com as cores amarelo, azul e lilás.
 - Fichas ou tampinhas de garrafa.
- Nº de jogadores** 1 a 4 jogadores.
- Regras**
1. O(s) jogador(es) define(m) quantas rodadas terá o jogo e quem inicia a partida.
 2. Cada jogador recebe o disco “inteiro”, na cor preta, que servirá de base para colocar as peças recebidas.
 3. O primeiro jogador roda a roleta e pega uma peça da cor indicada pelo lado da roleta sobre a mesa. Depois ele a coloca sobre o seu disco preto.
 4. O próximo jogador repete a ação rodando a roleta, e assim por diante.
 5. Quando um jogador completar um disco inteiro, ele troca suas peças por uma ficha e começa a formar um novo círculo.
 6. Caso ocorra de o jogador receber uma peça maior do que aquela que falta para completar o círculo, ele deverá trocá-la com a mesa por outras que sejam equivalentes (ex: trocar uma peça azul por duas lilás). Peças não utilizadas para fechar o inteiro serão usadas pelo jogador para formar um novo círculo.
 7. Ao final do jogo, ganha o jogador que tiver mais fichas. Em caso de empate, considerar a montagem parcial do disco realizada por cada jogador.



COMO JOGAR

NÍVEL 2

- Objetivo do jogo** Completar o disco preto utilizando as peças coloridas recebidas pelas rodadas da roleta.
- Materiais**
- Material circular com divisões de 1, 2, 3, 4, 6, 8 e 12, nas cores preto, amarelo, vermelho, rosa, verde, laranja e roxo.
 - Roleta com as cores amarelo, vermelho, rosa, verde, laranja e roxo.
 - Fichas ou tampinhas de garrafa.
- Nº de jogadores** 1 a 4 jogadores.
- Regras**
1. O(s) jogador(es) define(m) quantas rodadas terá o jogo e quem inicia a partida.
 2. Cada jogador recebe o disco “inteiro”, na cor preta, que servirá de base para colocar as peças recebidas.
 3. O primeiro jogador roda a roleta e pega uma peça da cor indicada pelo lado da roleta sobre a mesa. Depois ele a coloca sobre o seu disco preto.
 4. O próximo jogador repete a ação, e assim por diante.
 5. Quando um jogador completar um disco inteiro, ele troca suas peças por uma ficha e começa a formar um novo círculo.
 6. Caso ocorra de o jogador receber uma peça maior do que aquela que falta para completar o círculo, ele deverá trocá-la com a mesa por outras que sejam equivalentes (ex: trocar uma peça rosa por 3 roxas). Peças não utilizadas para fechar o inteiro serão usadas pelo jogador para formar um novo círculo.
 7. Ao final do jogo, ganha o jogador que tiver mais fichas. Em caso de empate, considerar a montagem parcial do disco realizada por cada jogador.



FOTOS ILUSTRATIVAS

