

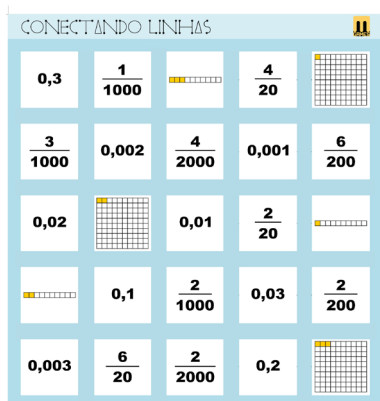
COMO JOGAR

NÍVEL 1

Objetivo do jogo

Formar uma linha reta (vertical, horizontal ou diagonal) com três marcações consecutivas de frações formadas no lançamento dos dois dados, uma equivalente ou correspondente com diferente representação decimal.

Materiais



- Tabuleiro do jogo com diferentes representações de décimos, centésimos e milésimos.
- Duas canetinhas de marcação com cores diferentes.
- Dois dados: um representando o numerador e outro com uma tarja acima dos números representando o denominador.

Nº de jogadores

2 jogadores

Regras do jogo

1. Os jogadores decidem quem inicia o jogo, a cor de pincel que irão usar e jogam alternadamente.
2. A cada rodada os jogadores lançam os dois dados (numerador e denominador) e montam a fração da rodada, a ser marcada no tabuleiro. Assinala com pincel da sua cor a fração montada, uma equivalente ou correspondente com diferente representação decimal. Os jogadores validam a jogada do adversário.
3. Caso um jogador sorteie uma fração que não tenha mais nenhuma representação no tabuleiro, ele passa a vez.
4. Ganha quem formar uma linha reta com três imagens consecutivas, seja ela vertical, horizontal ou diagonal.